

DE SPELREGELS VAN STREET GOLF

OF HOE JE ECHTE STREET GENTLE(WO)MEN WORDT



GEDRAGSREGELS IN DE STAD

N°1 Respecteer de mensen en het straatmeubilair om je heen.

N°2 Verstoor het verkeer niet.

N°3 Kijk altijd om je heen voor je met je club zwaait.

N°4 Het is niet de bedoeling dat je op iets mikt om het te beschadigen of kapot te maken.

N°5 Wie een bal verliest, moet de golfzak van de groep dragen.

MATERIAAL



N°6 Zachte golfballen zijn verplicht om blessures of kapotte ruiten te vermijden.

N°7 Het gebruik van tapijten is verboden.

N°8 Steek je club na elke slag in de hoes.

N°9 Na de eerste slag mag je geen TEE meer gebruiken.



N°10 Een team bestaat uit maximaal 3 spelers, zodat het spel vlot en snel verloopt.

N°11 Normaal spel: elke speler slaat zijn bal.

N°12 Scramble: teamspel. Na de eerste slag bepalen de spelers de beste bal en spelen ze vandaar verder. De volgende slagen spelen ze zo verder.

N°13 Foursome: teamspel. Eén bal per team waarbij de volgorde van de spelers op de scorekaart gevolgd wordt.

N°14 Wanneer een hole als team wordt gespeeld, moet het team de volgorde van spelen respecteren die aan het begin van de hole werd gekozen.

**N°15 De eerste hole wordt gezamenlijk gekozen.
Wie deze hole in het minste aantal slagen haalt, is de winnaar.**

N°16 De tweede hole wordt bepaald door de winnaar van de eerste hole.

N°17 Zodra een speler zijn bal heeft geslagen, moet hij de plaats van de bal markeren en vrij houden (voorbijgangers verwittigen, het verkeer in het oog houden ...).

N°18 De speler die het verst van de hole ligt, speelt als eerste.

N°19 Wanneer een speler een bal aan het slaan is, mogen de andere spelers hem niet storen door zelf een bal te slaan.

N°20 Wanneer een speler zijn bal slaat, moeten de andere spelers volgen waar de bal terechtkomt.

N°21 Wanneer tijdens een competitie een bal op het gras wordt geslagen, leg je het eventueel losgeslagen stukje gazon terug, om de plaats zo deftig mogelijk achter te laten.

N°22 Voor een competitie start, markeren de spelers hun bal om hem te herkennen.



N°23 De scheidsrechter is de enige persoon die eventueel met de politie mag onderhandelen.

**N°24 Maak de speelzone vrij: niemand mag dichterbij dan 2 meter rond de speler staan.
Controleer of er geen mensen of voertuigen staan tussen de speler en het doel.**

N°25 Maak de zone van het doel vrij: indien nodig zorgen de tegenstrevers van de speler daarvoor.



N°26 Spreek een maximaal aantal slagen af om een hole te bereiken. Zet een kruisje als dit aantal overschreden is.

N°27 Bij het tellen van het maximaal aantal slagen voor deze hole.

**N°28 Als er meerdere mogelijkheden zijn om een doel te bereiken dat in een gat ligt (bijvoorbeeld een vuilnisbak), geef je een bonus-slag naargelang de moeilijkheid:
Geraakt = einde van de slag · Erin = -1 op de score van dit doel.**



N°29 Als de bal te dicht belandt bij een voetpadboord of een muur om die te slaan, mag je de bal zonder strafpunten maximaal met de lengte van een club verder van het obstakel leggen, maar niet dichterbij het doel.

N°30 Als het gevaarlijk is om de bal te slaan door een ruit, een auto of een terras, mag je de bal zonder strafpunten enkele meters verleggen. De scheidsrechter oordeelt en bepaalt hoever je de bal mag verleggen.

N°31 Als de bal tussen kasseistenen belandt, mag je de bal op een van de belendende kasseistenen leggen.

N°32 Als je de bal verliest op een dak, in een goot, in het water ... mag je een andere bal vlakbij die plek leggen. Dat kost je wel één strafpunt.

**JOIN THE CLAN
GORDONSTREETGOLF.BE**

