

# LES RÈGLES DU STREET GOLF

OU COMMENT DEVENIR DE VÉRITABLES  
STREET GENTLE(WO)MEN



## COMPORTEMENT DANS L'ESPACE URBAIN

**N°1 Respecter le matériel urbain et les personnes.**

**N°2 Ne pas perturber la circulation sur la chaussée.**

**N°3 Regarder toujours autour de vous avant de lever votre club.**

**N°4 Le but n'est pas de viser une cible pour la détruire ou l'endommager.**

**N°5 Celui qui perd une balle ou abandonne doit porter le sac de golf du groupe.**

## MATÉRIEL



**N°6 Balles semi-rigide obligatoire afin d'éviter toutes blessures et tout bris de vitres.**

**N°7 Tapis interdit afin de ne pas avantager les golfeurs.**

**N°8 Clubs dans une housse obligatoire pour le transport entre chaque trou.**

**N°9 L'utilisation de TEE est interdite après le premier coup.**



**N°10 Une équipe est composée de 3 joueurs max. Afin d'accélérer et de fluidifier le jeu.**

**N°11 Jeu normal : chaque joueur joue sa balle.**

**N°12 Scramble : jeu par équipe. Après le premier coup, les joueurs de l'équipe définissent la meilleure balle et repartent tous depuis celle-ci, idem aux coups suivants.**

**N°13 Foursome : jeu par équipe. Une seule balle pour l'ensemble de l'équipe jouée alternativement en respectant l'ordre des joueurs indiqué sur la carte de score.**

**N°14 Lorsqu'un trou se joue en équipe, celle-ci doit respecter l'ordre de jeu qui a été choisi au début du trou.**

**N°15 Le premier trou est décidé en commun par les membres du groupe. Celui qui touche cette cible en un minimum de coups est le gagnant.**

**N°16 L'objectif du deuxième trou est fixé par le gagnant du premier trou.**

**N°17 Une fois que le joueur a tapé sa balle, il doit aller marquer l'emplacement de celle-ci et sécuriser l'espace (prévenir les passants, surveiller la circulation, etc...).**

**N°18 Le joueur se trouvant le plus éloigné de la cible tape en premier.**

**N°19 Lorsqu'un joueur est en train de taper la balle, les autres joueurs ne doivent pas le perturber en tapant d'autres balles.**

**N°20 Lorsqu'un joueur tape sa balle, les autres joueurs doivent regarder où cette balle tombe.**

**N°21 Si lors d'une compétition un trou se joue sur l'herbe, remettre l'escalope (morceau de gazon arraché) en place afin de ne pas dégrader les lieux.**

**N°22 Avant le départ d'une compétition, les joueurs doivent marquer leur balle afin de l'identifier.**



**N°23 Face aux forces de l'ordre, l'arbitre est le seul à être habilité à parler.**

**N°24 Sécuriser la zone de départ : personne ne doit être à moins de 2 mètres autour du joueur. Vérifier qu'aucun piéton ou véhicule ne se trouve entre le joueur et la cible.**

**N°25 Sécuriser la zone d'arrivée : si cela est nécessaire, les joueurs de l'équipe adverse doivent sécuriser l'ensemble du trou.**



## SCORE

**N°26 Définir un nombre de coup maximum sur chaque trou.  
Au-delà de ce nombre de coup, mettre une croix.**

**N°27 Une croix engendre une pénalité de deux points à additionner  
au nombre de coups maximum sur le trou.**

**N°28 S'il y a plusieurs possibilités d'atteindre une cible sur un trou  
(ex : une poubelle), accorder un bonus de coup par rapport à la difficulté :  
Touché = fin du trou · Dedans = -1 au score de ce trou.**



## DROP

**N°29 Si la balle est trop proche d'un trottoir, un mur ou autre et que le geste est perturbé,  
il est possible de la déplacer d'une longueur de club par rapport à l'obstacle sans jamais  
se rapprocher de l'objectif et sans prendre de pénalité.**

**N°30 Si trop proche d'un danger (vitrine, voiture, terrasse de café, etc...), possibilité de s'éloigner  
sans pénalité à une distance raisonnable (plusieurs mètres). C'est à l'arbitre de gérer cette situation  
et de définir la distance adéquate.**

**N°31 Si la balle se trouve entre des pavés, il est possible de placer la balle sur un des pavés  
se trouvant autour de la balle.**

**N°32 Si la balle est perdue (sur un toit, dans les égouts, dans l'eau ou hors-jeu) remettre  
une autre balle en jeu à l'endroit où elle a quitté le terrain, avec un point de pénalité.**

# JOIN THE CLAN GORDONSTREETGOLF.BE

